Projet Blackjack idée d’implémentation

Eléments minimum requis :

* Cartes et paquet
* Valeur
* Joueur
* Croupier
* Main (carte possédée par joueur et croupier)

Questions ? :

* Quand assigné la valeur a une carte
* Comment assigner la valeur a une carte
* Comment mélanger le paquet
* Comment stoker le paquet mélangé
* Comment distribuer les cartes et les retirer du paquet

Idées :

* Créer des valeurs et leur assigner un affichage visible par le joueur
* Créer des noms puis leur assigner des valeurs
* Donné un rang a chaque carte et assigné une valeur a ce rang

Objet et leur attribut

Carte :

* Nom
* Famille
* Valeur

Paquet

* Nbr carte
* Position des cartes

Joueur :

* Main
* Reserve
* Mise

Croupier :

* Main
* Reserve
* Paquet

(Paquet carte utilisée)

Ordre céra

Carte > paquet > jeux